

La funzione del Matricione

A tale funzione si accede dal menù in alto, fra le **utility**, oppure cliccando sulla icona del menù laterale nomata "**Generatore file algoritmici**".

Con questa routine saremo in grado di creare file algoritmici personalizzati e file algoritmici **random**, cioè casuali.

Ricordo che i file random, cioè i file algoritmi generati col principio di casualità, sono diversi dai file algoritmici generati personalizzati.

Nel matricione troverete sia la funzione di generazione random che la funzione di generazione personalizzata.

Tramite questa ultima straordinaria routine potremo assumere come capogioco un numero derivante da nostre precedenti elaborazioni e generare file algoritmici scegliendo finanche quali configurazione ne debbano far parte: numeri fissi, estratti, decine, cadenze, figure, etc.

Il numero dei file non è determinabile nella quantità, essendo teoricamente infiniti quelli realizzabili sia attraverso l'uso del "**generatore di file algoritmi randomizzati che file algoritmi personalizzati**".

Ma vediamo quali tipologie di file algo sia possibile implementare e utilizzare per la copertura totale di qualunque accadimento del quadro estrazionale:

somme fra numeri ed estratti, fissi, fra formazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

sottrazioni fra numeri ed estratti, fissi, fra conformazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

moltiplicazioni fra numeri ed estratti, fra conformazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

algoritmi distanziali, algoritmi vertibili, simmetrici, complementari, diametrali fra estratti e numeri, fra formazioni ludologiche come diametrali, diametrali in decina vertibili, simmetrici, complementi a estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici.

Non c'è limite nel coinvolgimento e nelle permutazioni di tutti i valori indicati che nel loro

insieme superano abbondantemente i 1000 miliardi di algo differenti.

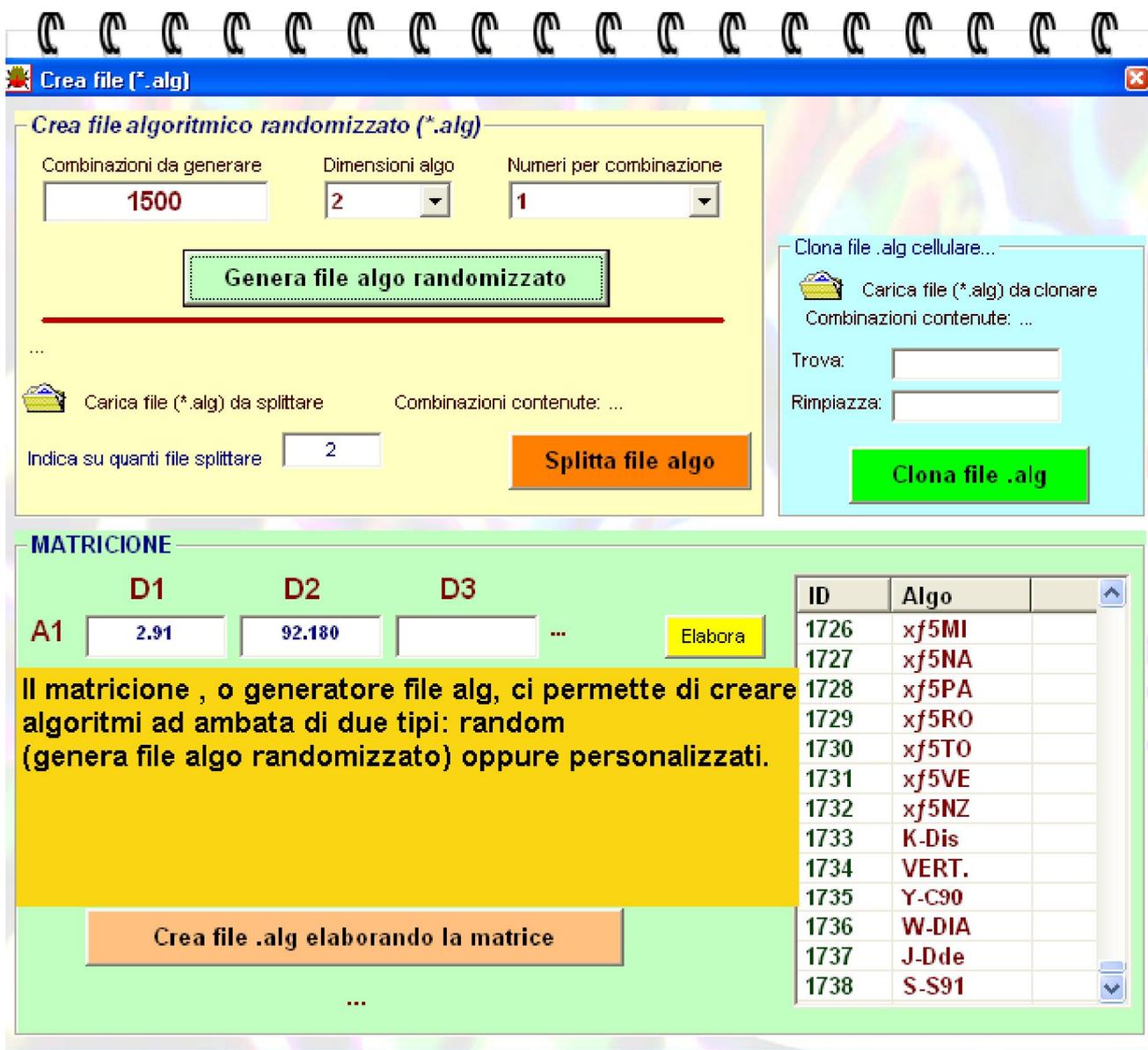
Di fronte a questa massa incalcolabile, dinnanzi a questo profluvio di combinazioni alle quali attingere, è lecito o non è lecito permettersi di dire che molto probabilmente in qualche raggruppamento algoritmico vi sia quello che ci conduca alla via della ottimizzazione di qualunque metodo?

Toccherà a voi individuare quale gruppo sia in grado di fornire le massime soddisfazioni unite al minimo dispreco di energie in termini di costo.

I file algoritmici hanno il suffisso (cioè la parte finale) ".alg ". Essi vengono utilizzati come filtri per assoggettare ad analisi qualunque accadimento del quadro estraionale. Ad esempio, dopo aver catturato l'evento spia di sortita del 25 su Bari, potremo utilizzare un filtro che coinvolga i vertibili degli estratti , i diametrali, piramidi e radici, complementi e diametrali in decina o gruppi misti di ogni genere e tipo.

Vediamo come si crea un file alg personalizzato

Accediamo dal menù utility alla funzione " *Generatore file algoritmici*". Si aprirà la form contenente la funzione di creazione del file algoritmico.



Per creare un file alg randomizzato, scriveremo nella casella "Combinazioni da generare" il numero;
 nella casella "Dimensioni algo" se quelli generati debbano essere a due elementi, a tre elementi o a 4 elementi;

Se ad esempio generassimo 1500 algoritmi a due dimensioni e a 1 numero per combinazione, otterremo un file nel quale ciascun algoritmo sarà composto da due elementi. Esempio 1° di Ba - V1Ve. Notate come l'algo sia unico, ma composto da due elementi. Va da sé che tale algoritmo potrà essere usato per la sorte di ambata.

Spesso vi troverete nella necessità, avendo generato un file algoritmico di molte combinazioni (100 mila ad esempio) di doverlo suddividere, tagliare, splittare in modo da ottenere file algoritmici costituiti da 1000 algo ciascuno.

Con la funzione Splitta potremo suddividere il file random di grandi dimensioni prima generato. Per suddividere il file dapprima dovremo richiamarlo attraverso la casellina gialla (carica file alg da splittare) e poi dovremo decidere in quanti file suddividerlo (lo scriveremo nella casella "indica su quanti file

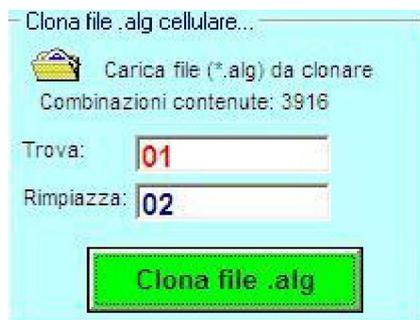
splittare). Infine, cliccheremo su **splitta file algo.**

I file alg random generati potranno esser salvati e richiamati all'occorrenza e utilizzati, quando occorre, come filtri per vagliare ogni accadimento spia.

Riepilogo generazione file alg random

- 1) Accedere alla funzione dalla menù utility;
- 2) Inserire numero nella casella "**Combinazioni da generare**" = numero algoritmi;
- 3) Inserire la dimensione degli algo da 2 a 7 dimensioni (*indica i componenti dell'algo*);
- 4) Cliccare sul pulsante Genera file alg randomizzato (*Inserire nome e salvare*);
- 5) Se il file generato è di grandi dimensioni, possiamo suddividerlo **la funzione split**. Dapprima si carica il file da splittare o tagliare, poi si indica in quanti file suddividere il file alg di grandi dimensioni; indi si clicca su **split file alg**.

La funzione Clona file alg:



Clona file .alg cellulare...

Carica file (*.alg) da clonare
Combinazioni contenute: 3916

Trova:

Rimpiazza:

Clona file .alg

Tramite questa funzione potremo modificare in pochi secondi un file alg, sostituendo estratti, numeri o configurazioni date, con estratti, numeri e configurazioni da noi prescelte.

Ad esempio: qualora avessimo a disposizione un file alg composto dai 90 ambi con capogioco 23, volendo sostituire tale numero con un altro capogioco, e quindi formare altri 90 ambi ma con capogioco diverso, dovremo agire così:

1) Richiameremo il file da clonare cliccando sulla icona: 

2) Nella casella Trova scriveremo il numero che vogliamo sostituire

3) Nella casella Rimpiazza scriveremo il numero da noi prescelto

4) Cliccheremo sul pulsante



Questa routine è molto utile e velocizza i tempi di realizzazione di un file alg. Immaginate di aver realizzato un file algoritmico personalizzato contenente 3000 alg e che abbia al suo interno, come elemento ripetuto la ruota di Ca con tutte le conformazioni assumibili dai singoli estratti della ruota stessa.

Basterà richiamare tale file e in sostituzione della ruota di Ca, potremo inserire quella di Ba, quella di Fi. In tal modo otterremo algoritmi omogenei per ciascuna ruota che potremo utilizzare alla bisogna: tutto in pochi minuti.

La funzione di creazione personalizzata di File Alg

Eccezionale questa routine che ci permetterà di creare file alg personalizzandone i componenti.

Scrivere l'algoritmo è intuitivo. Infatti, è presente nella form del matricione una colonna che contiene tutti gli algo semplici (*estratti, numeri e configurazioni assumibili dai numeri, k-Dis, Vert., S-S91 etc*).

Ogni algo semplice ha un numeri identificativo, che si chiama "Id".

In corrispondenza di ciascun Id troviamo il relativo algo.

The screenshot shows two main windows. The top window, titled "Crea file algoritmico randomizzato (*.alg)", has three input fields: "Combinazioni da generare" (1500), "Dimensioni algo" (2), and "Numeri per combinazione" (1). A green button "Genera file algo randomizzato" is below. The bottom window, titled "MATRICIONE", features a table with columns D1, D2, D3 and rows A1, A2, etc. The cell A1-D1 contains "312.312" and is circled in blue. A yellow "Elabora" button is to the right. Below the table is an orange button "Crea file .alg elaborando la matrice". To the right of the "MATRICIONE" window is a list of algorithms with IDs and names, such as 312 +V1BA, 313 +V2BA, etc.

Scrivendo 312.312 abbiamo impartito al software il seguente ordine: considerami solo l'algoritmo 312 che corrisponde all'algo + V1BA

MATRICIONE

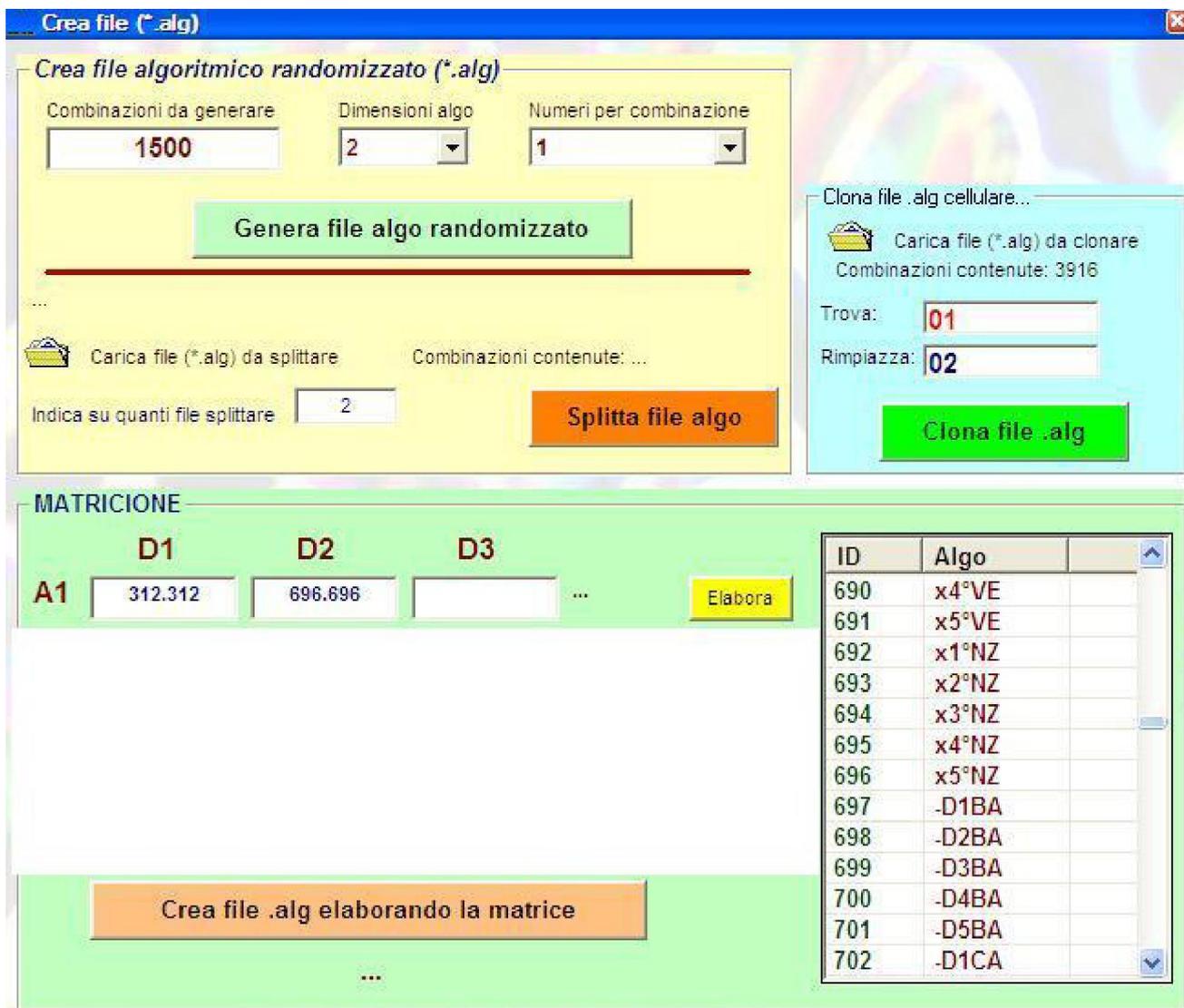
	D1	D2	D3
A1	312.312		

A1= 312.312 SIGNIFICA PRENDI SOLO L'ALGO CHE ABBIAMO COME ID 312, CORRISPONDENTE AL V1BA (VERTIBILE DEL 1° DI BARI)

ID	Algo
312	+V1BA
313	+V2BA
314	+V3BA
315	+V4BA
316	+V5BA
317	+V1CA
318	+V2CA
319	+V3CA
320	+V4CA
321	+V5CA
322	+V1FI
323	+V2FI
324	+V3FI

Poniamo che il capogioco che si volesse inserire sia + V1BA x 5° di VE. Allora nella casella D1 (D = **dimensione**) della riga A1 scriveremo l'Id dell'algo + V1BA due volte e nella casella D2, sempre della stessa riga A1, scriveremo l'Id dell'algo x5°VE due volte. Per individuare l'Id di ciascun algoritmo scorreremo la tabella a fianco e verificheremo che esso corrisponde a 696.

Alla fine la figura che apparirà sarà la seguente:



Facciamo un passo avanti : scelto il nostro capogioco,oppure scelto un range contenente un certo numero di capogiocchi (inserendo in D1 1.91 sceglieremo tutti i 90 numeri), nella riga A2 - D1 (dimensioni 1) potremo effettuare la scelta di uno o più algoritmi contrassegnati da quegli Id che troviamo nella tabella a fianco. Ad esempio, se nella riga A2 casella D1 scrivessimo 92.93, gli algo corrispondenti a questi due Id li individueremmo nella tabella a fianco verificando che si tratta del 1°Ba e 2°BA, si combinerebbero con gli algo 1.91 contenuti nella riga A1 casella D1 formando tutte le combinazioni possibili.

Avremo file alg del tipo:

+01..# +1°BA

+01..# + 2°BA

+02..# + 1° Ba...e così di seguito.

Intuite ora le grandi possibilità che questa funzione dischiuderà davanti i vostri occhi? Immaginate di aver intercettato un algoritmo per ambata,oppure una doppia ambata in grado di coprire tutti i casi spia esaminati. Tramite il matricione realizzeremo file alg con capogioco ciascuna ambata, oppure volendo anche file alg con doppio capogioco, e poi potremo utilizzare questi file alg come filtro per l'accadimento spia.

Se ad esempio il nostro capogioco, individuato con uno qualunque degli altri

strumenti messi a disposizione da **LottoAlchemy** o da qualunque altro nostro software, fosse il +1°Ba, nella riga A1 casella D1 inseriremo l'Id corrispondente al + 1°Ba (per individuare l'id ci faremo aiutare dalla tabella a fianco e scopriremo che esso corrisponde al 92).

Nella riga A2 casella D1 inseriremo ,**volendo**, tutti gli id previsti dalla tabella che sono 1738 e quindi scriveremo 1.1738.

In tal modo otterremo un file alg composto da 1738 algoritmi con capogioco il 1° di BA.

Modalità operative: vediamo come si genera, in pratica, un file alg personalizzato.

Potremo generare file alg per ambata e allora useremo solo la riga A1 con una dimensione, due dimensioni o tre dimensioni;

La notazione da inserire in ogni casella contrassegnata dalla lettera D sarà del tipo 1.1738;55.66;99.199 e essa indica l'insieme dei valori Id attinti dalla tabella esplicativa a fianco riportata.

Una volta inserita la notazione DOVREMO CLICCARE SUL PULSANTE ELABORA CHE TROVIAMO A FIANCO DELLA RIGA A1.

Alla fine, cliccheremo sul pulsante **Crea file .alg** elaborando la matrice e attribuiremo al file da salvare un nome possibilmente caratterizzabile e memorizzabile, in quanto potremo avere la necessità di usarlo in futuro.

Cliccando su **Crea file .alg elaborando la matrice**

si aprirà una form che ci chiederà di salvare il file. Noi gli attribuiremo un nome caratterizzante gli alg e memorizzabile, perchè potremo averne bisogno nelle applicazioni ai diversi accadimenti spia.



Utilizzo degli algoritmi cumulativi

Gli algoritmi cumulativi sono riportati nella griglia degli algo dalle posizioni 1733 alla 1738 e sono: k-Dis*VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91. Nella creazione dei file alg personalizzati, essi andranno scritti **ESCLUSIVAMENTE NELLE CASELLE D2 o D3** mentre nelle caselle D2 e D1 andranno inseriti gli algo fino al 1732(1°Ba, D2Ca ect). *Attenetevi a quanto descritto altrimenti il file alg non funzionerà.*



Ci sono delle particolarità da definire. Ad esempio l'algo K-Dis si riferisce alla distanza fra due algoritmi dei quali si calcoli la differenza. Ad esempio: 1°BA - 2° Ca K-Dis. In Casella D1 SCRIVEREMO L'ID CORRISPONDENTE AL 1°BA. IN CASELLA D2 SCRIVEREMO

L'ALGO CORRISPONDENTE AL 2°CA E IN CASELLA 3 SCRIVEREMO l'algo corrispondente a K-Dis. Non potremo creare algo del tipo 1°BA + 2° Ca K-Dis. Infatti, non ha senso la distanza di una somma. Quindi l'algo K-Dis va indicato esclusivamente in casella D3.

Gli altri operatori cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91 potranno scriversi o in casella D2 (Capita quando creiamo algoritmi a una dimensione del tipo 3°Ba oppure D2RO). In questo caso in casella D1 inseriremo l'algo da id 1 a id 1732 e nella casella D2 uno degli algoritmi cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91. Qualora creassimo algo a due dimensioni, cioè quando in D1 e in D2 vi fossero algoritmi da id 1 a 1732, allora in D3 potremo inserire uno degli algoritmi cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91.

Crea file (.alg)

Crea file algoritmico randomizzato (.alg)

Combinazioni da generare: Dimensioni algo: Numeri per combinazione:

Genera file algo randomizzato

...
 Combinazioni contenute: ...
 Indica su quanti file splittare: **Splitta file algo**

Clona file .alg cellulare...

 Combinazioni contenute: ...
 Trova:
 Rimpiazza:
Clona file .alg

MATRICIONE

	D1	D2	D3	
A1	<input type="text" value="92.94"/>	<input type="text" value="97.100"/>	<input type="text" value="1736.1738"/>	36 <input type="button" value="Elabora"/>
A2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	... <input type="button" value="Elabora"/>
A3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	... <input type="button" value="Elabora"/>
A4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	... <input type="button" value="Elabora"/>

Crea file .alg elaborando la matrice

...

ID	Algo
1726	xf5MI
1727	xf5NA
1728	xf5PA
1729	xf5R0
1730	xf5T0
1731	xf5VE
1732	xf5NZ
1733	K-Dis
1734	VERT.
1735	Y-C90
1736	W-DIA
1737	J-Dde
1738	S-S91

